

**Аннотация к рабочей программе учебной дисциплины  
«Интерактивное программирование web-приложений»**

**Цель освоения дисциплины**

Целями освоения дисциплины «Интерактивное программирование web-приложений» в области обучения, воспитания, развития, соотнесенные с общими целями ООП ВО и требованиями профессиональных стандартов («06.016. Руководитель проектов в области информационных технологий», «06.015. Специалист по информационным системам») являются: формирование профессиональной ответственности в области проектирования, разработки, эксплуатации и сопровождения информационных систем и технологий, используемых для информационного обеспечения деятельности различных предприятий и организаций, в том числе организаций атомной отрасли; формализация и алгоритмизация поставленных задач; написание программного кода с использованием языков программирования, определения и манипулирования данными; проверка и отладка программного кода; проверка работоспособности программного обеспечения; анализ требований к программному обеспечению.

**Место дисциплины в структуре ООПВО**

Необходимыми условиями для освоения дисциплины являются знания, умения и практические навыки по предшествующим дисциплинам и практикам в соответствии с требованиями освоения компетенций:

Учебная практика (по получению первичных профессиональных умений и навыков)

Знания, умения и практические навыки, полученные при освоении дисциплины, необходимы при изучении следующих дисциплин и прохождения практик:

Экономика

Современные среды визуального программирования

Методы и средства проектирования информационных систем и технологий

Управление данными

Современные технологии интернет-программирования

Информационный менеджмент

Технологии создания web –ресурсов /Основы web-программирования

Электронный документооборот / Системы электронного документооборота на предприятии

Производственная практика (проектно-технологическая)

Производственная практика (преддипломная)

Государственная итоговая аттестация

При освоении данной дисциплины студент сможет частично продемонстрировать следующие обобщенные трудовые функции: Разработка архитектуры ИС, Проектирование и дизайн ИС, Сбор информации для инициации проекта в соответствии с полученным заданием

**Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины**

В процессе освоения данной дисциплины у студента формируются следующие компетенции: универсальные

Код компетенции	Наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенции
УК-2	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений	З-УК-2 Знать: виды ресурсов и ограничений для решения профессиональных задач; основные методы оценки разных способов решения задач; действующее законодательство и правовые нормы, регулирующие профессиональную деятельность У-УК-2 Уметь: проводить анализ поставленной цели и формулировать задачи, которые необходимо решить для ее достижения; анализировать альтернативные варианты решений для достижения намеченных результатов; использовать нормативно-

		<p>правовую документацию в сфере профессиональной деятельности</p> <p>В-УК-2</p> <p>Владеть: методиками разработки цели и задач проекта; методами оценки потребности в ресурсах, продолжительности и стоимости проекта, навыками работы с нормативно-правовой документацией</p>
--	--	---

профессиональные

Задачи профессиональной деятельности (ЗПД)	Объект или область знания	Код и наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенции
проектирование базовых и прикладных информационных технологий	информационные процессы, технологии, системы и сети, их инструментальное (программное, техническое, организационное) обеспечение, способы и методы проектирования, отладки, производства и эксплуатации информационных технологий и систем в различных областях и сферах деятельности.	ПК-6.1 Способен разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение	<p>З-ПК-6.1</p> <p>Знать: принципы и методы разработки, внедрения и адаптации прикладного программного обеспечения</p> <p>У-ПК-6.1</p> <p>Уметь: программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач</p> <p>В-ПК-6.1</p> <p>Владеть: инструментальными средствами проектирования и разработки прикладного программного обеспечения</p>
выбор исходных данных для проектирования	информационные процессы, технологии, системы и сети, их инструментальное (программное, техническое, организационное) обеспечение, способы и методы проектирования, отладки, производства и эксплуатации информационных технологий и систем в различных областях и сферах деятельности	ПК-12 Способен проводить выбор исходных данных для проектирования с учетом требований заказчика	<p>З-ПК-12</p> <p>Знать: требования к разработке технического задания, его структуру и принципы составления</p> <p>У-ПК-12</p> <p>Уметь: анализировать исходную документацию заказчика</p> <p>В-ПК-12</p> <p>Владеть: методикой составления технического задания</p>